Game Design Document

Fill up the following document

1. Write the title of your project.

Pokémon Race

1. What is the goal of the game?

Ser el primer jugador en llegar a la línea de meta.

1. Write a brief story of your game.

Eres un entrenador pokémon que decide entrar a una carrera de Pokémon.

Cada jugador tiene un pokémon al azar y deben lograr que llegue a la

línea de meta antes que los demás para obtener la victoria.

1. Which are the playing characters of this game?

* Playing characters are the ones who respond to the user based on the input from the user.
* Cars, monkeys, dinos, wizards, etc., are the playing characters in the game.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Number | Character Name | What can this character do? |
| 1 | Jugador 1 (pokémon al azar) | Competir con el resto para llegar a la meta primero. |
| 2 | Jugador 2 (pokémon al azar) | Competir con el resto para llegar a la meta primero. |
| 3 | Jugador 3 (pokémon al azar) | Competir con el resto para llegar a la meta primero. |
| 4 | Jugador 4 (pokémon al azar) | Competir con el resto para llegar a la meta primero. |
| 5 | Jugador 5 (pokémon al azar) | Competir con el resto para llegar a la meta primero. |
| 6 |  |  |
| 7 |  |  |
| 8 |  |  |

1. Which are the Non-Playing Characters of this game?

* Non-Playing characters are the ones that don't have an action or behavior when the user interacts with the game.
* Hurdles, stones, bananas, coins, etc., are non-playing characters in the game.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Number | Character Name | What can this character do? |
| 1 | Demás jugadores | Aunque están en el juego, el jugador en sí no puede controlar a los demás jugadores. |
| 2 | Tabla de Posiciones | Enseña a el jugador en qué posición ha quedado. |
| 3 | Opciones de pokémon | Habrá muchas opciones de Pokémon que puedas obtener, pero sólo tocará uno aleatorio. |
| 4 |  |  |
| 5 |  |  |
| 6 |  |  |
| 7 |  |  |
| 8 |  |  |

Draw your imagination of this game. What does this game look like?

* Draw the game either on your computer or on paper.
* Add images of the game scenes to show each of the playing and non-playing characters at least once.

A screenshot of a computer

Description automatically generated with medium confidence

A screenshot of a computer

Description automatically generatedGraphical user interface, application

Description automatically generated Graphical user interface

Description automatically generated A screenshot of a computer

Description automatically generated

**En este juego juegan 5 jugadores que deberán de llegar a la meta lo antes posible. Cada jugador obtiene un pokémon al azar que debe guiar hasta la victoria. Hasta el momento el jugador puede obtener uno de 132 pokemones diferentes. Primero, inciarán sesión y luego jugarán. Cuándo ya todos hayan terminado, se mostrará la tabla de clasificaciones y el juego se podrá reiniciar utilizando el botón reset.**

How do you plan to make your game engaging?

Añadiendo elementos que lo hagan más divertido, tales cómo colores llamativos, tipografía llamativa, e incluso añadir elementos que ayuden al jugador a sentir que su personaje es especial, que su avatar es único y diferente al resto. Puede que 2 o más jugadores obtengan el mismo pokémon lo cuál los haría sentir cómo “un equipo”. Todo esto contribuye al hacer el juego llamativo.